



## Pour réserver

**SCIRBI**

Société de Conservation d'Interprétation  
et de Recherche de Berthier et ses Îles

121, rue de l'Église

La Visitation-de-l'Île-Dupas

Québec, J0K 2P0

Téléphone : 450 836-4447

Télécopieur : 450 836-4447

Courriel : [info@scirbi.org](mailto:info@scirbi.org)

Site Internet : [www.scirbi.org](http://www.scirbi.org)

### Pour réserver, veuillez nous fournir les informations suivantes :

- Nom de l'enseignant(e)
- Nombre d'élèves
- Niveau de la classe
- Horaire de classe
- Deux choix pour la date de l'atelier
- Coordonnées de l'établissement

- Activités pédagogiques qui permettent d'apporter la nature en classe!

- Animation dynamique par des naturalistes passionnés.

- Tout le matériel nécessaire aux ateliers est fourni.

- Contenu adapté selon le programme de formation de science et technologie du ministère de l'Éducation.

 **Recevoir la Nature**  
*Dans ton école*

## À la découverte des milieux humides!

**Ateliers éducatifs  
2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles du primaire**

**Merci  
et au plaisir  
de se rencontrer!**



**SCIRBI**

## Atelier 1

Les marais au  
fil des saisons

## Atelier 2

Les pieds dans l'eau...  
et la tête au soleil!

## Atelier 3

L'homme et  
l'environnement

### Objectif principal

Découvrir ce qu'est un marais  
et suivre les aventures de ses  
habitants, saison après saison.

### Objectif principal

Apprendre à identifier les  
principaux arbres et arbustes  
qui fréquentent nos milieux  
humides québécois.

### Objectif principal

Sensibiliser les élèves aux  
différents phénomènes naturels  
ainsi qu'à l'impact de l'homme  
sur son environnement.

### Déroulement

Animation avec présentation  
*PowerPoint* et feuillet pédagogique.

Activité « Un marais à la loupe »  
(biodiversité et adaptation au milieu).

Jeu « Le marais c'est marrant! ».

### Déroulement

Activité « Qui est qui? » avec  
échantillons d'arbres et arbustes,  
carnet d'identification offert à  
chaque élève et présentation  
*PowerPoint*.

Jeux « Silhouettes mystérieuses ».

### Déroulement

Animation avec une présentation  
*PowerPoint*. Présentation de  
plusieurs photographies et  
problématiques environnementales.

Jeu « Silhouette mystérieuse »  
(les questions sont adaptées à la  
présentation *PowerPoint*).